

PEDAGOGU PROFESIONĀLĀS PILNVEIDES KURSI TEHNOLOĢIJU JOMĀ



Riga Business School kā Rīgas Tehniskās universitātes struktūrvienība sadarbībā ar Valsts izglītības satura centru un programmēšanas skolu "Learn IT" aicina tehnoloģiju mācību jomas skolotājus vasarā pievienoties pedagogu profesionālās pilnveides kursiem. Piedāvājumā četras programmas, kurās apgūsi mācību saturu datorikā, programmēšanā un "Dizains un tehnoloģijas" kursā, kā arī metodiku šī satura pasniegšanai atbilstošajam vecumposmam.

REZERVĒ VIETU TAGAD

Pieteikuma anketa:
<https://ej.uz/RBSkursi>

Jautājumu gadījumā
sazinies, rakstot uz:
kursi@rbs.lv

Ilgums: 36 vai 72 akadēmiskās stundas atkarībā no izvēlētās programmas

Norise: tiešsaistē un klātienē Rīgas Tehniskajā universitātē, Riga Business School.

Dalība: kursi tiek finansēti no valsts budžeta līdzekļiem sadarbībā ar Valsts izglītības satura centru un pedagogiem ir **bez maksas**.

Mācību metodes: aktīva līdzdarbošanās, darbs grupās, projekta izstrāde, mācīšanās rezultātu plānošana, analīze un novērtēšana, regulāra atgriezeniskās saites saņemšana.

Pasniedzēji: universitāšu pasniedzēji, praktizējoši datorikas, programmēšanas un "Dizains un tehnoloģijas" pedagogi, industrijas pārstāvji.

DIGITĀLĀS PRATĪBAS PILNVEIDE DATORIKAS SKOLOTĀJIEM, UZSĀKOT PROGRAMMĒŠANAS MĀCĪBU SATURA ĪSTENOŠANU DATORIKĀ 4. - 6. KLASĒ



PROGRAMMAS APRAKSTS

Mācību kurss skolotājiem bez priekšzināšanām vizuālās programmēšanas valodā Scratch. Kursa laikā dalībnieki apgūs lineāru, ciklisku un sazarotu algoritmu izmantošanu dažādu animāciju un spēļu izveidē. Paralēli nodarbībām dalībnieki izstrādās, testēs un pilnveidos programmēšanas projektu, kur pielietos nodarbībās iegūtās zināšanas.

NORISE

Pirmā grupa:

29.07., 5.08., 12.08. un 19.08.

Otrā grupa:

30.07., 6.08., 13.08. un 20.08.

Trešā grupa:

31.07., 7.08., 9.08. un 21.08.

Laiks:

Plkst. 10.00 - 16.00 tiešsaistē

Norise:

36 akadēmiskās stundas

- Tiešsaistē: 24 akadēmiskās stundas
- Patstāvīgie darbi: 12 akadēmiskās stundas

PLĀNOTAIS PROGRAMMAS SATURS



PIRMĀ DIENA

- Ievads programmēšanā
- Scratch vizuālās programmēšanas vide
- Animācijas vizuālais izskats
- Lineāri algoritmi
- Patstāvīgais darbs

OTRĀ DIENA

- Cikliski algoritmi (cikls ar skaitītāju, cikls ar nosacījumu, nepārtraukts cikls)
- Sazaroti algoritmi (ja-tad, ja-tad-citādi)
- Cikliski un sazaroti algoritmi Scratch
- Patstāvīgais darbs

TREŠĀ DIENA

- Mainīgie
- Loģiskie operatori un to pielietojums Scratch
- Patstāvīgais darbs

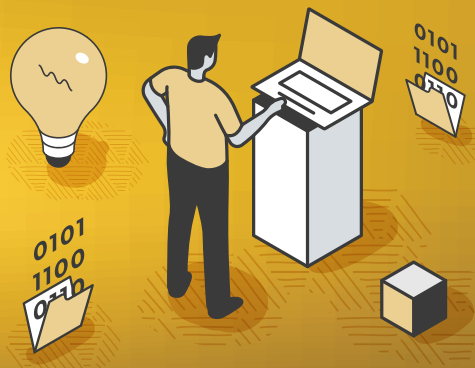
CETURTĀ DIENA

- Scratch paplašinājumi
- Projektu prezentācijas
- Noslēgums un atgriezeniskā saite par kursu

Ļoti pārdomāts kursu plānojums, kompetentas pasniedzējas. Vieni no vērtīgākajiem kursiem visā manā pedagoģiskajā darbībā.

Tiešām viss. Dažādība ļāva atkal atgūties no slinkošanas vasaras krēslā, tāda kā motora iedarbināšana jaunajam mācību gadam!

DIGITĀLĀS PRATĪBAS PILNVEIDE DATORIKAS SKOLOTĀJIEM, UZSĀKOT PROGRAMMĒŠANAS MĀCĪBU SATURA ĪSTENOŠANU DATORIKĀ 7. - 9. KLASĒ



PROGRAMMAS APRAKSTS

Kurss paredzēts pedagogiem, kuri plāno uzsākt Python programmēšanas valodas mācīšanu datorikā 7.-9. klases skolēniem. Kurša laikā apgūsiet Python programmēšanas valodas pamatus, veidojot vienkāršas programmas ar mainīgajiem, standartfunkcijām, nosacījumiem, cikliem un vienkāršām datu struktūrām, kā arī iepazīsiet metodiku šī satura pasniegšanai atbilstošajam vecumposmam. Kurša noslēgumā plānosiet, izstrādāsiet un prezentēsiet programmēšanas projektu, pielietojot nodarbībās iegūtās zināšanas. Programma ir veidota, balstoties uz Hārvarda Universitātes Python programmēšanas atvērtā kursa mācību materiāliem.

NORISE

Pirmā grupa:

31.07., 07.08., 14.08., 21.08.

plkst. 17.00 - 20.00 tiešsaistē

14.09. plkst. 10.00 - 16.00 klātienē

Otrā grupa:

2.08., 16.08. plkst. 9.00 - 12.00 tiešsaistē

13.09., 4.10. plkst. 17.00 - 20.00 tiešsaistē

25.10. plkst. 10.00 - 16.00 klātienē

Trešā grupa:

25.09., 2.10., 9.10., 16.10. plkst. 17.00 - 20.00 tiešsaistē

23.10. plkst. 10.00 - 16.00 klātienē

Norise:

36 akadēmiskās stundas

- Tiešsaistē: 16 akadēmiskās stundas
- Klātienē: 8 akadēmiskās stundas
- Patstāvīgie darbi: 12 akadēmiskās stundas

PLĀNOTAIS PROGRAMMAS SATURS



PIRMĀ DIENA

- Ieskats Python tekstuālajā programmēšanas valodā
 - Mainīgo deklarēšana un inicializēšana
 - Programmas koda rakstīšana ar datu ievadi, izvadi
 - Patstāvīgais darbs
-

TREŠĀ DIENA

- Ievads par cikliem un to veidiem
 - Cikls ar skaitītāju
 - Cikls ar nosacījumu
 - Patstāvīgais darbs
-

Feini bija atkārtotās uzdevumi, kas bija nodarbību sākumā, lai aktualizētu iepriekš apgūto - tieši tādu pieeju plānoju ieviest saviem skolēniem.

Paldies par noderīgo un saturīgo kursu. Patika Google Classroom vides izmantošana, ērti, pieejami, materiāli saglabājas strukturēti un vienuviet!

Python programmēšanas valoda nebija sveša, bet katru nodarbību ieguvu jaunas zināšanas un niansas - while True, teksta pārveidošana, funkcijas, u.c. Patika, ka varēja kopīgiot ekrānu un meklēt citiem kļūdas! Interesanti uzdevumi, kuri noderēs darbā ar skolēniem.

OTRĀ DIENA

- Python funkcijas un sazarojums
 - Programmas koda rakstīšana, pielietojot funkcijas, sazarojumu un loģiskos operatorus
 - Patstāvīgais darbs
-

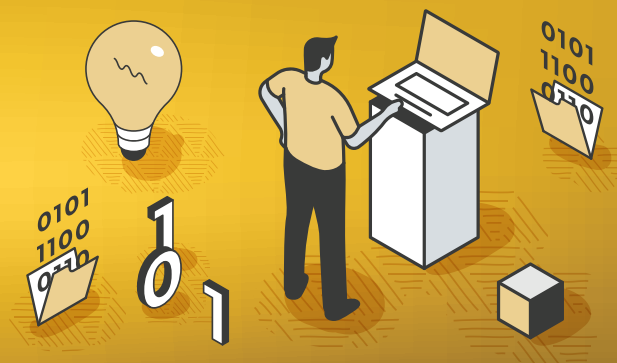
CETURTĀ DIENA

- Masīvs, tā struktūra un sintakse
 - Darbības ar datu struktūrām
 - Programmēšanas projektu plānošana, izstrāde
 - Patstāvīgais darbs
-

PIEKTĀ DIENA

- Programmēšanas projektu izstrāde
 - Projektu prezentācijas
 - Noslēgums un atgriezeniskā saite par kursu
-

PROGRAMMĒŠANAS KURSA SATURS UN PIEEJA VIDUSSKOLĀ



PROGRAMMAS APRAKSTS

Kurss paredzēts pedagogiem, kuri plāno vai jau pasniedz programmēšanas kursus optimālajā un augstākajā līmenī. Kursa laikā dalībnieki pilnveidos savas zināšanas un prasmes, izmantojot adaptētos Hārvarda Universitātes datorzinātņu atvērto mācību kursu “Ievads datorzinātnēs” un “Ievads programmēšanā ar Python” resursus, kā arī iepazīs piedāvāto redaktoru un koda automatiskās vērtēšanas sistēmu. Ar praktiskiem uzdevumiem dalībnieki apgūs vienībtestēšanu, Python bibliotēkas, API izmantošanu un datu bāzu veidošanu, kā arī metodiku šī satura mācīšanai atbilstošajam vecumposmam. Kursa noslēgumā dalībnieki plānos, izstrādās un prezentēs programmēšanas projektu, pielietojot nodarbībās iegūtās zināšanas.

NORISE

Pirmā grupa:

27.07. plkst. 10.00 - 16.00 klātienē

29.07., 5.08., 12.08., 19.08. un 26.08. plkst. 16.00 - 19.00 tiešsaistē

9.09., 16.09., 23.09. plkst. 16.00 - 17.30 (projekta progresa atskaite un konsultācija) tiešsaistē

28.09. plkst. 10.00 - 16.00 klātienē

Otrā grupa:

27.07. plkst. 10.00 - 16.00 klātienē

30.07., 6.08., 13.08., 20.08., 27.08. plkst. 16.00 - 19.00 tiešsaistē

10.09., 17.09., 24.09. plkst. 16.00 - 17.30 (projekta progresa atskaite un konsultācija) tiešsaistē

28.09. plkst. 10.00 - 16.00 klātienē

Norise:

72 akadēmiskās stundas

- Tiešsaistē: 26 akadēmiskās stundas
- Klātienē: 12 stundas
- Patstāvīgais darbs: 34 akadēmiskās stundas

PLĀNOTAIS PROGRAMMAS SATURS



PIRMĀ DIENA

- Ievads par Hārvarda Univerisitātes CS50 datorzinātņu kursiem
- Iepazīšanās ar tiešsaistes redaktoru un automatisko vērtēšanas sistēmu

OTRĀ DIENA

- Datu struktūras (saraksti un vārdnīcas)
- Patstāvīgais darbs

TREŠĀ DIENA

- Vienībtestēšana, izņēmumsituācijas, darbs ar datnēm
- Patstāvīgais darbs

CETURTĀ DIENA

- Bibliotēkas un API, darbs ar datnēm
- Patstāvīgais darbs

PIEKTĀ UN SESTĀ DIENA

- Datu bāzu izmantošana, projektēšana, veidošana
- Patstāvīgais darbs

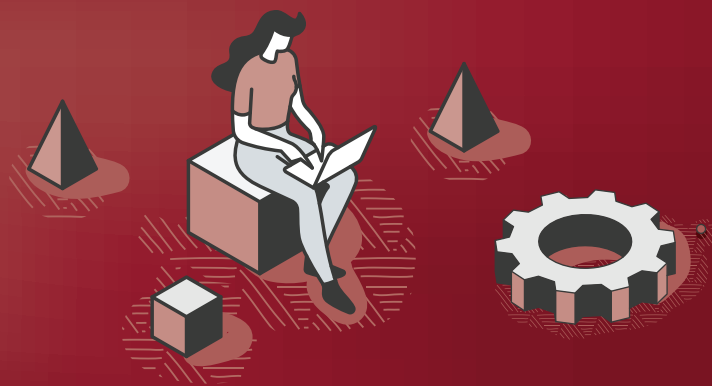
SEPTĪTĀ LĪDZ DESMITĀ DIENA

- Projekta darbs, plānošana, izstrāde, testēšana, pilnveide
- Pieredzes stāsts no darba vides programmatūras risinājumu izstrādē
- Projekta darba prezentēšana
- Noslēgums un atgriezeniskā saite par kursu

Šīs apmācības bija iedvesmojošas un ar lielu iegūto pozitīvo lādiņu! Ieguvu arī zināšanas un man daudzas tēmas "salikās pa plauktiņiem". Viss bija ļoti profesionāli un pārdomāti organizēts.

Pateicoties šīm apmācībām es mācos un izbaudu šo procesu, un noteikti iesaku saviem kolēģiem.

"DIZAINS UN TEHNOĻIJAS" MĀCĪBU KURSA SATURS UN PIEEJA VIDUSSKOLĀ



PROGRAMMAS APRAKSTS

Kurss paredzēts pedagogiem, kuri plāno vai jau pasniedz "Dizains un tehnoloģijas" kursu optimālajā un augstākajā līmenī. Kursa laikā dalībnieki pilnveidos savas zināšanas un prasmes izmantot adaptētos Oksfordas, Kembridžas un RSA kursu "Dizains un tehnoloģijas" un "Business" mācību resursus. Ar praktiskiem uzdevumiem dalībnieki padziļināti apgūs tēmas par tehnoloģiskajiem pamatprincipiem, dizaina risinājuma prototipēšanu, testēšanu un produkta un pakalpojuma ieviešanu tirgū. Paralēli nodarbībām dalībnieki plānos, izstrādās un prezentēs dizaina risinājumu, pielietojot nodarbībās iegūtās zināšanas.

NORISE

Pirmā grupa:

12.08., 15.08., 20.08. un 21.09.

Otrā grupa:

13.08., 16.08., 21.08. un 28.09.

Laiks:

Plkst. 10.00 - 16.00 klātienē

Norise:

36 akadēmiskās stundas

- Klātienē: 24 akadēmiskās stundas
- Patstāvīgie darbi: 12 akadēmiskās stundas

PLĀNOTAIS PROGRAMMAS SATURS



PIRMĀ DIENA

- Materiāli, to izvēle, īpašības, apstrādes tehnikas
 - Dizaina risinājumu ražošanas procesi un dzīves cikli
 - Sagatavošanās dizaina uzdevuma izpildei
 - Patstāvīgais darbs
-

OTRĀ DIENA

- Risinājuma lietojamība un ergonomikas principi
 - Produktu vai pakalpojumu prototipēšana un testēšana
 - Patstāvīgais darbs
-

TREŠĀ DIENA

- Produkta vai pakalpojuma biznesa modelis
 - Tirgus izpēte
 - Mārketinga teorija
 - Patstāvīgais darbs
-

CETURTĀ DIENA

- Mārketinga aktivitāšu plānošana un īstenošana
 - Prezentācijas
 - Noslēgums un atgriezeniskā saite par kursu
-